

Số: 82/KH-CĐĐTĐL

Hà Nội, ngày 17 tháng 3 năm 2022

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi “Ý tưởng sáng tạo Khởi nghiệp HSSV HCEET 2022”.

1. Mục đích, yêu cầu:

1.1. Mục đích:

- Nhằm khơi dậy tinh thần khởi nghiệp của học sinh, sinh viên; kích thích óc sáng tạo, tư duy năng động, truyền cảm hứng kinh doanh; Tạo sân chơi bổ ích cho học sinh, sinh viên phát huy tinh thần sáng tạo, trải nghiệm thực tế trong việc lập dự án kinh doanh; đúc rút kinh nghiệm, kiến thức về khởi sự doanh nghiệp.

- Giúp học sinh, sinh viên trực tiếp trải nghiệm, tiếp cận các khóa đào tạo, rèn luyện kỹ năng khởi nghiệp, phát triển bản thân.

- Cuộc thi lựa chọn những ý tưởng sáng tạo có tính mới, khả thi để tư vấn, hỗ trợ tư vấn tạo và hỗ trợ học sinh, sinh viên kết nối với các nhà đầu tư triển khai thành hiện thực sau này.

- Tham gia các cuộc thi ý tưởng sáng tạo do Tổng cục GDNN tổ chức.

1.2. Yêu cầu:

- Triển khai rộng rãi đến đông đảo cán bộ giảng viên, giáo viên và học sinh, sinh viên trong Nhà trường.

- Nội dung các bài dự thi đảm bảo: tính sáng tạo, kết nối đa lĩnh vực, phục vụ cuộc sống, có tính khả thi, định hướng khởi nghiệp và tuân thủ các quy định của pháp luật.

- Các ý tưởng, dự án khởi nghiệp tham gia dự thi phải là ý tưởng/sản phẩm của chính tác giả/nhóm tác giả và chưa được công bố hay tham gia vào bất kỳ cuộc thi nào.

- Việc tổ chức Cuộc thi phải được chuẩn bị chu đáo về mặt nội dung, hình thức, các bước tiến hành đảm bảo tiết kiệm, hiệu quả; các nhóm tham gia Cuộc thi trên tinh thần giao lưu, đoàn kết, thực hiện đúng các nội dung của Thể lệ cuộc thi và các quy định của ban tổ chức.

- Mỗi 1 sản phẩm dự thi có giảng viên, giáo viên hướng dẫn (GVHD).

2. Đối tượng tham gia:

- Tất cả học sinh, sinh viên đang học tập tại trường.

- Tác giả của mỗi ý tưởng có thể là cá nhân hoặc đội thí sinh (một đội không quá 05 người). Mỗi cá nhân hoặc đội thí sinh có thể đăng ký nhiều ý tưởng/dự án khởi nghiệp.

3. Thành lập ban chỉ đạo và tổ chức cuộc thi:

1.	Bà Nguyễn Thị Tuyết Thanh	Phó Hiệu trưởng	Trưởng ban
2.	Bà Nguyễn Phương Anh	Trưởng phòng Công tác HSSV	Phó trưởng ban
3.	Ông Nguyễn Đức Thắng	Giáo viên	Ủy viên thư ký
4.	Ông Nguyễn Đình Tân	Phó phòng Đào tạo	Ủy viên
5.	Ông Phạm Trường Sinh	Trưởng khoa CNTT	Ủy viên
6.	Ông Trần Liêm Hiệu	Trưởng khoa Điện - Tự động hóa	Ủy viên
7.	Ông Đặng Quốc Chính	Trưởng khoa Điện tử - viễn thông	Ủy viên
8.	Ông Đặng Quang Hùng	Trưởng khoa Công nghệ Nhiệt lạnh	Ủy viên
9.	Bà Nguyễn Minh Tuyết	Phó khoa Giáo dục đại cương	Ủy viên
10.	Bà Nguyễn Thị Ngọc Dung	Trưởng phòng Tài chính - kế toán	Ủy viên
11.	Bà Nguyễn Thị Tuyết Nhung	Trưởng phòng Khảo thí ĐBCL và TT	Ủy viên
12.	Bà Phạm Thị Minh Nguyệt	Giám đốc TT TTTV	Ủy viên

4. Kế hoạch thực hiện:

TT	Nội dung công việc	Dự kiến thời gian	Đơn vị thực hiện
I	VÒNG SƠ LOẠI		
	- Các Khoa, GVCN thông báo cho HSSV đăng ký tham dự. - Tổ chức tập huấn chung về: Hình thành ý tưởng khởi nghiệp, tư duy sáng tạo, mô hình kinh doanh, kỹ năng viết và thuyết trình ý tưởng. Giải đáp các thắc mắc của HSSV - Các Khoa tổ chức cho các HSSV nộp ý tưởng (<i>Mẫu 1 – YTSTKN</i>), khuyến khích các HSSV ở các khoa khác nhau, các khóa khác nhau kết hợp thành một đội. - Các Khoa tổng hợp, rà soát (<i>Mẫu 2 – YTSTKN</i>) và gửi bản cứng về Phòng Công tác HSSV (<i>Bản mềm: cthssv@dtdl.edu.vn</i>). - Thành lập Ban giám khảo (BGK) chấm sơ loại. - Tổ chức chấm sơ loại. - Thông báo kết quả sơ loại.	3/2022 3/2022 4/2022 4/2022	- Khoa chuyên môn - GVCN - Giáo viên HD và HSSV tham gia - BGK - P.CTHSSV
II	VÒNG CHUNG KẾT		
	- Tổng kết, rút kinh nghiệm vòng sơ loại và tập huấn hướng dẫn triển khai các ý tưởng vào vòng chung kết. - Các nhóm hoàn thiện hồ sơ chi tiết (thuyết minh, video) và gửi bản cứng về Phòng Công tác HSSV (<i>Bản mềm: cthssv@dtdl.edu.vn</i>) - Thành lập BGK chấm chung kết. - Tổ chức trưng bày các ý tưởng, các mô hình sáng tạo khởi nghiệp tại vòng chung kết. - Các nhóm bốc thăm thuyết minh ý tưởng trước BGK	5-6/2022	- Khoa chuyên môn - Giáo viên HD và HSSV tham gia - BGK - P.CTHSSV

(Slide, video, mô hình sản phẩm). - Thông báo kết quả. (Kế hoạch chi tiết vòng chung kết sẽ được thông báo sau)		
---	--	--

5. Cơ cấu giải thưởng.

TT	Cơ cấu giải	Tiền thưởng	Hỗ trợ khác
1	01 giải nhất	1.000.000đ	Hỗ trợ ươm tạo và kết nối với các nhà đầu tư. Được Nhà trường cử đi tham gia các cuộc thi Startup Kite do Tổng cục GDNN tổ chức
2	01 giải nhì	800.000đ	Hỗ trợ ươm tạo và kết nối với các nhà đầu tư
3	01 giải ba	600.000đ	Quà từ các nhà tài trợ (Nếu có)
4	01 giải KK	400.000đ	Quà từ các nhà tài trợ (Nếu có)

Ghi chú:

- Cộng 15 điểm rèn luyện cho HSSV tham gia cuộc thi, cộng 5 điểm rèn luyện cho HSSV tham gia cổ vũ cuộc thi.

7. Phân công nhiệm vụ.

TT	Đơn vị	Nội dung công việc
1	Phòng CT HSSV	<ul style="list-style-type: none"> - Lập kế hoạch và triển khai kế hoạch đến các đơn vị trong trường. - Tổng hợp hồ sơ dự thi, thành lập Hội đồng BGK, công bố kết quả. - Tổ chức lớp tập huấn cho giảng viên và HSSV. - Tổ chức các cuộc họp triển khai cuộc thi theo kế hoạch. - Phối hợp với các Khoa chuyên môn, Phòng chức năng tìm nhà tài trợ và đối tác hỗ trợ ươm tạo các ý tưởng đạt giải cao: - Hỗ trợ các ý tưởng đạt giải cao tham gia cuộc thi Startup Kite của Tổng cục GDNN tổ chức. - Tổ chức trưng bày các ý tưởng sáng tạo khởi nghiệp. - Huy động HSSV tham dự cổ vũ các vòng thi (nếu tổ chức trực tiếp)
2	Các Khoa chuyên môn	<ul style="list-style-type: none"> - Thông báo cuộc thi tới toàn thể cán bộ giảng viên, HSSV, khuyến khích động viên, tạo điều kiện cho HSSV đăng ký tham gia. - Tổng hợp và rà soát các ý tưởng đăng ký. - Cử giảng viên, giáo viên tham gia hướng dẫn các nhóm dự thi. - Sơ tuyển các ý tưởng; mỗi khoa chọn cử tối thiểu 01 ý tưởng tham dự cuộc thi. - Phối hợp với Phòng CT HSSV tìm nhà tài trợ và đối tác hỗ trợ ươm tạo các ý tưởng đạt giải cao.
3	GVCN	<ul style="list-style-type: none"> - Đôn đốc, động viên HSSV hăng hái tham gia cuộc thi. - Phối hợp với Phòng CT HSSV cộng điểm rèn luyện cho HSSV tham gia cuộc thi và tham gia cổ vũ cuộc thi.
4	TT	<ul style="list-style-type: none"> - Phụ trách truyền thông, quảng bá kế hoạch cuộc thi

	TITV	<ul style="list-style-type: none"> - Giới thiệu các tác phẩm dự thi lên facebook và youtube của Nhà trường. - Hỗ trợ thiết kế, in ấn các ấn phẩm truyền thông. - Quay phim, chụp ảnh, đưa tin trên các phương tiện thông tin. - Hỗ trợ các nhóm HSSV làm video (nếu có đề nghị). - Chuẩn bị máy chiếu phục vụ cho các vòng thi (nếu tổ chức trực tiếp) - In giấy chứng nhận. - Tham gia các công việc do BTC phân công.
5	Phòng Quản trị	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị hội trường (khánh tiết, âm thanh, bàn ghế, nước uống...) (nếu tổ chức trực tiếp).
6	Đoàn thanh niên	<ul style="list-style-type: none"> - Nếu tổ chức các vòng thi bằng hình thức trực tiếp. - Chuẩn bị lực lượng hỗ trợ công tác an ninh, trật tự, lễ tân, bàn ghế... phục vụ cho các vòng thi. - Thiết kế, in ấn phong tiêu đề cuộc thi. - Chuẩn bị các tiết mục văn nghệ. - Phổ biến thông tin cuộc thi, huy động đoàn viên tham gia và đoàn viên cổ vũ cho cuộc thi.

Trên đây là kế hoạch Tổ chức Cuộc thi “Ý tưởng sáng tạo Khởi nghiệp HSSV HCEET 2022”. Ban giám Hiệu nhà trường đề nghị các đơn vị liên quan nghiêm túc triển khai để cuộc thi đạt hiệu quả cao.

Nơi nhân:

- Đảng ủy; BGH;
- Các đơn vị trong trường;
- Các lớp HSSV;
- Lưu VT, CTHSSV



PHÓ HIỆU TRƯỞNG
Nguyễn Thị Tuyết Thanh

THẺ LỆ CUỘC THI

“Ý tưởng sáng tạo khởi nghiệp HSSV HCEET 2022”
(Kèm theo Kế hoạch số 82/KH-CĐĐTĐL ngày 17 tháng 3 năm 2022)

I. Quy định chung:

Ý tưởng sáng tạo khởi nghiệp là các ý tưởng, mô hình kinh doanh, các phát minh sáng chế, các sản phẩm có khả năng thương mại hóa thuộc các lĩnh vực: Khoa học công nghệ; công nghiệp, chế tạo sản phẩm; nông, lâm, ngư nghiệp; giáo dục, y tế; dịch vụ, du lịch; tài chính, ngân hàng; kinh doanh tạo tác động xã hội; các ngành nghề và lĩnh vực kinh doanh khác hướng đến mục tiêu giải quyết các vấn đề của cộng đồng, xã hội góp phần tạo sự đột phá đẩy mạnh phát triển kinh tế, xã hội.

II. Thẻ lệ các vòng thi:

1. Vòng sơ loại

a. Về nội dung:

- Các nhóm HSSV tham dự tập huấn chung về: mô hình kinh doanh, kỹ năng viết và thuyết trình ý tưởng. Giải đáp các thắc mắc của HSSV.

- Đối tượng dự thi:

- + Tất cả HSSV đang học tập tại trường.
- + Số lượng HSSV trong một nhóm tối đa 05 người.
- + HSSV chưa tốt nghiệp kể từ ngày phát động cuộc thi.

b. Về hình thức:

- Hồ sơ dự thi được trình bày bằng Tiếng Việt, đánh máy và in trên khổ A4, cỡ chữ 14, phông chữ Times New Roman. Bản thuyết minh ý tưởng (Mẫu 1 – YTSTKN). (Trình bày không quá 10 trang, khuyến khích sử dụng lược đồ theo các mô hình kinh doanh);

- Tên của tác giả, nhóm tác giả (nêu cụ thể số lượng thành viên, ngành nghề đang theo học)

c. Cách thức nộp ý tưởng:

- Các đội thi gửi về khoa theo (Mẫu 1 – YTSTKN)

- Khoa sẽ tổng hợp tất cả ý tưởng theo (Mẫu 2 – YTSTKN) và gửi bản cứng về Phòng Công tác HSSV, bản mềm: cthssv@dtdl.edu.vn

- Chủ đề email và cách đặt tên file: [Khoa]-[Tên ý tưởng]-[Tên file]

Ví dụ: CNTT - CNTT thật dễ dàng – Khởi nghiệp

Lưu ý: Mọi thông tin thắc mắc cần hỗ trợ, liên hệ trực tiếp với BTC qua: Email: cthssv@dtdl.edu.vn - Điện thoại: 02437960160 (giờ hành chính); thầy Thắng: 098410887.

d. Cách thức chấm điểm của BGK:

Bài dự thi sẽ được chấm theo thang điểm 100.

TT	Tiêu chí đánh giá	Điểm
1	Tên, hình thức trình bày đúng quy định/ ấn tượng	10
2	Mô tả chung về ý tưởng	10
3	Mục tiêu chính của ý tưởng	20
4	Sản phẩm sáng tạo của nhóm giải quyết những vấn đề gì trên thị trường? Nhu cầu đáp ứng của khách hàng và thị trường?	20
5	Ý tưởng có gì mới so với công nghệ hoặc mô hình kinh doanh khác trên thị trường	20
6	Phân tích các yếu tố thuận lợi, khó khăn, cơ hội, thách thức khi thực hiện sản phẩm	20
	Tổng	100

2. Vòng chung kết

a. Về nội dung:

- Tổng kết, rút kinh nghiệm vòng sơ loại, tập huấn hướng dẫn triển khai các ý tưởng cho các nhóm lọt vào vòng chung kết. BTC sẽ quy định mã cho từng đội thi vào vòng Bán kết.

- Sau khi tham dự khóa tập huấn, các nhóm sẽ nộp lại:

+ Bản thuyết minh ý tưởng (file word)

+ Bản thuyết trình ý tưởng trình bày bằng slide powerpoint và bằng video

+ Poster giới thiệu ý tưởng

+ Sản phẩm mẫu, mô hình gửi kèm theo bằng ảnh hoặc các video clip (nếu có).

b. Về hình thức:

- Bản thuyết minh ý tưởng (*Mẫu 1 – YTSTKN*). (Trình bày không quá 10 trang, khuyến khích sử dụng lược đồ theo các mô hình kinh doanh).

- Bản thuyết trình ý tưởng trình bày bằng video clip không quá 3 phút (*mẫu 3 – YTSTKN*)

- Nội dung và hình ảnh sử dụng trong file không được chứa các yếu tố gây hiểu lầm và vi phạm đạo đức, pháp luật.

- Các nhóm tự chủ trong việc thực hiện.

c. Cách thức nộp bài:

- Gửi các file về BTC qua email: cthssv@dttdl.edu.vn

- Chủ đề email và cách đặt tên file: [Mã bài thi]-[Tên ý tưởng]-[Tên file]

Ví dụ: HCEET01 – CNTT thật dễ dàng – Khởi nghiệp

d. Cách thức thi:

- 4 đội thi vào vòng Bán kết được bốc thăm ngẫu nhiên chia thành các nhóm

- Các đội sau khi được bốc thăm về cùng nhóm phải chủ động nội dung, ý tưởng sẽ trình bày (qua slide powerpoint và video/clip), tìm hiểu các nội dung, ý tưởng của các đội thi khác trong cùng nhóm của mình.

- Các nhóm được bốc thăm ngẫu nhiên để xếp thứ tự thi.

- Mỗi nhóm thi sẽ có 5 phút để chuẩn bị cho các công việc sắp xếp mô hình, trưng bày sản phẩm, cài đặt và trình chiếu file báo cáo trên màn hình...

- Trình tự nội dung thi của mỗi nhóm:

+ Từng đội thi trong nhóm lần lượt trình bày nội dung, kế hoạch triển khai ý tưởng của mình trước Ban giám khảo (BGK). Thời gian cho mỗi đội trình bày không quá 5 phút.

+ Sau khi mỗi đội thi trình bày xong, BGK sẽ hỏi trực tiếp, trao đổi với các thành viên của đội thi. Các đội thi trả lời các câu hỏi của BGK, phản hồi các ý kiến (nếu có). Thời gian cho việc hỏi – đáp, trao đổi giữa đội thi và BGK là 15 phút.

- BGK sẽ đánh giá từng đội thi qua các nội dung trình bày ý tưởng, kết quả sản phẩm có được kèm theo ý tưởng, mức độ trình bày và trả lời câu hỏi của BGK... Điểm đánh giá của từng đội thi là tổng điểm đánh giá các nội dung trên (có mẫu bảng đánh giá kèm theo).

- Thư ký tổng hợp điểm đánh giá của BGK, xếp theo thứ tự từ cao đến thấp. Cơ cấu giải thưởng được phân bổ theo kết quả điểm đánh giá của BGK.

c. Thang điểm đánh giá đội thi:

Bài dự thi sẽ được chấm theo thang điểm 100

TT	Tiêu chí đánh giá	Điểm
1	Tên, hình thức trình bày đúng quy định/ ấn tượng	10
2	Sản phẩm sáng tạo của nhóm giải quyết những vấn đề gì trên thị trường?	10
3	Tính khả thi của ý tưởng về mặt kỹ thuật, mô hình kinh doanh, tính pháp lý...	10
4	Ý tưởng có gì mới so với công nghệ hoặc mô hình kinh doanh khác trên thị trường.	10
5	Dự kiến mức lợi nhuận đạt được sau 1 năm.	10
6	Sản phẩm của ý tưởng có đóng góp gì cho Nhà trường, môi trường, xã hội?	10
7	Phân tích các yếu tố thuận lợi, khó khăn, cơ hội, thách thức khi thực hiện sản phẩm.	10
8	Đánh giá phần trình bày của nhóm bao gồm file trình chiếu, sản phẩm, thuyết trình, phối hợp nhóm.	10
9	Đánh giá phần hỏi đáp.	20
	Tổng	100

